



**WORLD  
OPEN**

---

**TOKYO**

Intel World Open 2021

ストリートファイター V 部門のルールブック



はじめに

本書では、**Intel World Open (IWO)** 大会に参加する際に順守すべきルールの概要を説明します。本書のルールに従わない場合、概説されているとおり、ペナルティーが科されることがあります。

最終的な決定権は、常にトーナメント事務局にあります。また、想定を超えるケースにおいては、フェアプレーとスポーツマンシップを守るため、本ルールブックに具体的な裏付けがない決定や、本書に詳述されていない決定、または本ルールブックに反する決定がなされることもあります。

**ESL** は、参加者、観客、報道関係者の皆様に、ともにこの大会を楽しんでいただきたいと願っています。また、フェアで、楽しく、エキサイティングな大会を実現すべく、関係者一同全力を尽くします。

敬具

**Intel World Open** 事務局一同

## コンテンツ

定義	8
適用範囲	8
参加者	8
タイムゾーン	8
ペナルティー	8
ペナルティーの定義と範囲	8
マイナー・ペナルティー・ポイント	8
メジャー・ペナルティー・ポイント	8
罰金	8
出場禁止 / 停止	9
失格	9
その他のペナルティー	9
ペナルティーの組み合わせ	9
違反を繰り返した場合のペナルティー	9
Intel World Open 以外のリーグやトーナメント出場停止とペナルティー・ポイント	9
ライブマッチ	9
対戦部門	9
トーナメント組織	10
一般	10
ルールの変更	10
ルールの有効性	10
現地法	10
緊急時の変更	10
機密保持	10
その他の契約	10
対戦の放送	11
権利	11
権利の放棄	11
プレイヤーの責任	11
通信	11
電子メール	11
Intel World Open への参加条件	11
年齢制限	11
出身国 / 地域	11

予選の国 / 地域	11
オンラインマッチの実施場所	12
登録の制限	12
プレイヤーの情報	12
ニックネーム	12
スポンサーの制限	12
賞金	12
賞金からのペナルティー・ポイントの減額	13
罰金による賞金の減額	14
賞金の撤回	14
賞金の送金	14
Intel World Open 途中棄権に対する罰則と処分	14
イベント中の途中棄権	14
対戦の削除	14
対戦の開始	14
時間厳守	14
オンラインマッチでの遅刻	15
参加者の不参加	15
対戦の進行手順	15
「上位シード」の決定	15
対戦結果	15
対戦メディアの保管	15
対戦に対する抗議	16
定義	16
対戦に対する抗議ルール	16
対戦に対する抗議期限	16
対戦に対する抗議内容	16
対戦への抗議を行う際の言動	16
再対戦の結果	16
インタビュー	16
予選	16
予選	16
スケジュール	17
形式	19
連絡先詳細の提出	19

プレーヤーの交代	19
同点決着の代替	19
交代期限	19
イベントルール	20
時間厳守 (地域決勝のみ)	20
遅延を引き起こした場合	20
機器	20
管理者	20
参加概要説明書	20
メディア対応義務	20
メディア対応義務の不履行	21
ウォーミングアップ時間	21
デモとリプレイ	21
デモおよびリプレイの権利	21
写真およびその他のメディアの権利	21
授賞セレモニー	22
スケジュール	22
ルール違反、ペナルティー、および ESIC	22
行動規範	22
初回の違反と度重なる違反	22
チート	22
ソフトウェアの不正	22
情報の乱用	23
チートに科されるペナルティー	23
チートの検出方法	23
ドーピング	23
テストの拒否	23
使用禁止物質と検査方法一覧	23
処方薬	23
ドーピングのペナルティー	23
アルコールその他の向精神薬の使用	23
賭博	24
対戦の操作、工作	24
対戦の操作、工作に科されるペナルティー	24
八百長	24
八百長に科されるペナルティー	24

ペナルティーを科す際の期間的制限	24
メーカーまたは ESIC による禁止	24
ネチケット違反（ネットワーク上で守るべきルール違反）	25
公の場における言動	25
侮辱的言動	25
スパム	25
ゲーム中のスパム	25
器物の汚損	25
スポーツマンらしからぬ言動	26
八百長があった対戦結果	26
対戦メディアの偽造	26
チートの疑い	26
他者のアカウント使用 / アカウント偽造の当事者	26
事務局員やプレイヤーに対する情報かく乱	26
ゲーム別ルール	26
対戦形式の定義	26
ソロバトル	26
対戦	26
ゲーム	27
ラウンド	27
対戦開始前	27
ゲームバージョン	27
ステージ選択手順	27
対戦設定	27
インゲームチャット	27
シード順	27
対戦の進行手順	28
対戦の中断	28
バグやグリッチの使用	28
同点決着（地域決勝のみ）	28
補足資料	28
国 / 地域および割り当て地域のリスト	28
著作権表示	37

# 1 定義

## 1.1 適用範囲

Intel World Open は、ESL Gaming GmbH によって運営されます。

本書は、Intel World Open、その参加者、ならびに Intel World Open で実施される全対戦に適用される唯一の有効なルールブックです。参加者は、この大会に参加することにより、ルールのすべてを理解し、受け入れたこととなります。

## 1.2 参加者

Intel World Open 参加者とは、Intel World Open 大会に参加するプレーヤーを指します。

## 1.3 タイムゾーン

Intel World Open のウェブサイト (<https://www.intelworldopen.gg/ja/>) は、Geo-IP ロケーションにより割り当てられたタイムゾーンの時刻を表示します。

## 1.4 ペナルティー

### 1.4.1 ペナルティーの定義と範囲

Intel World Open でルール違反をした場合には、ペナルティーが科されます。ルール違反の重度により、マイナー/メジャー・ペナルティー・ポイント、罰金、不戦敗、プレーヤーの出場停止/失格のいずれかが科されますが、2つ以上の罰が科されることも少なくありません。参加者には、ペナルティーについてメールで通知され、決定に対して抗議できるよう一定の猶予期間が与えられます。

#### 1.4.1.1 マイナー・ペナルティー・ポイント

必要な対戦メディアをアップロードしない、対戦ステートメントに不備がある、プレーヤーアカウントなどの関連資料に不備があるなどの軽微なルール違反には、マイナー・ペナルティー・ポイントが科されます。マイナー・ペナルティー1ポイントにつき、対象の大会でプレーヤーが獲得した賞金総額から 1% が差し引かれます。

#### 1.4.1.2 メジャー・ペナルティー・ポイント

メジャー・ペナルティー・ポイントは、事務局に意図的に虚偽の報告をする、対戦に出場しない、ルール違反を繰り返すなど、重大なルール違反に対して科せられます。メジャー・ペナルティー 1ポイントにつき、対象の大会で獲得した賞金総額から 10% が差し引かれます。

#### 1.4.1.3 罰金

プレス/メディアとの約束、予定のファン交流セッションなど、トーナメントと直接関係のない義務を履行しな

かった場合には、罰金が科されます。

#### 1.4.1.4 出場禁止 / 停止

出場禁止 / 停止は、他者のアカウントを使用する、許可されていないプレイヤーを登用するなど、非常に重大なルール違反に対して科せられます。これらは、プレイヤーとチームのいずれにも科することができます。これらは **Intel World Open** のイベントだけに適用される場合もあれば、**ESL** 主催のすべてのイベントに適用される場合もあり、違反の重大性によります。

#### 1.4.1.5 失格

最も重大なルール違反をした場合には、失格となります。参加者が失格となった場合、その大会で獲得した賞金はすべて没収され、その大会終了まで出場が禁止されます。

#### 1.4.1.6 その他のペナルティー

特例として、トーナメント事務局は他のペナルティーを定義し、適用することができます。

### 1.4.2 ペナルティーの組み合わせ

上記のペナルティーは相互に排他的なものではなく、トーナメント事務局が適切と判断する場合には、組み合わせて科されることがあります。

#### 1.4.3 違反を繰り返した場合のペナルティー

本ルールブックに記載するペナルティーはすべて、初回の違反に適用されるものです。度重なる違反には通常、上記のペナルティーに準じて、本ルールブックの該当するセクションに記載される内容よりも厳しいペナルティーが科せられます。

#### 1.4.4 Intel World Open 以外のリーグやトーナメント出場停止とペナルティー・ポイント

**Intel World Open** 以外で科せられたリーグやトーナメント出場停止とペナルティー・ポイントは、チートに対するペナルティーが科せられた場合を除き、**Intel World Open** には通常適用されません。また、他者のアカウント使用、アカウント偽造、侮辱的言動など、他の一部の不正行為に対しても、重大性に応じてペナルティーが科されることがあります。

### 1.5 ライブマッチ

「ライブマッチ」とは、公共の場所、イベント、スタジオで開催される対戦、ならびに **ESL TV** や公式パートナーが放送する対戦を指します。

### 1.6 対戦部門

**Intel World Open** では以下のゲームで競技が行われます。

- **Capcom** による **ストリートファイター V (Street Fighter® V CHAMPION EDITION ©CAPCOM CO.,**

LTD. 2016, 2021 無断での引用、転載を禁じます。)

## 1.7 トーナメント組織

Intel World Open は、インテルによって主催され、ESL Gaming GmbH によって運営されます。

ESL Gaming GmbH  
Schanzenstr.23  
51063 Köln  
Germany  
<https://www.eslgaming.com/>

## 2 一般

### 2.1 ルールの変更

ESL は、予告なくルールを修正、削除、または変更する権利を留保します。また ESL は、フェアプレーの精神とスポーツマンシップを維持するため、このルールブックに明示的に記載されていない事項を判断する権利を留保します。

### 2.2 ルールの有効性

本ルールブックのある条項が、いずれかの法域で違法または無効であるか、または法的強制力がない場合にも、それが当該の法域における本ルールブックの他の条項の有効性や法的強制力に影響を与えることはなく、また、他の法域において、本ルールブックの当該条項および他の条項の有効性や法的強制力に影響を与えることはないものとします。

#### 2.2.1 現地法

いずれかのルールや手順が現地法と矛盾する場合、現地法に適合するよう、当初意図された効力にできるだけ近い形に調整されます。

### 2.3 緊急時の変更

ESL およびインテルは、緊急な状況が発生した場合に Intel World Open を終了または日程の変更を行う権利を有します。

### 2.4 機密保持

抗議、サポートチケット、協議、またはその他、トーナメント役員や事務局員とのやり取りの内容は、機密情報とみなされます。Intel World Open のトーナメント・ディレクターの書面による同意なしに、かかる資料の公開は禁じられています。

### 2.5 その他の契約

Intel World Open 事務局は、その他の契約に対して責任を負いません。また、個々のプレーヤー間で締結された

契約の履行にも同意しません。Intel World Open では、そのような契約を締結しないよう強く推奨します。また、Intel World Open のルールブックに反する契約は、いかなる場合も許可されません。

## 2.6 対戦の放送

### 2.6.1 権利

Intel World Open のすべての放送権は、ESL Gaming GmbH が所有します。これには、IRC ボット、Shoutcast ストリーム、ビデオストリーム (POV-streams など)、リプレイ、デモ、またはテレビ放送などが含まれますが、これらに限定されません。

### 2.6.2 権利の放棄

ESL Gaming GmbH は、1 つまたは複数の対戦の放送権を第三者または参加者に授与する権利を有します。その場合、その放送は、対戦開始前に、放送管理責任者を決定して、手配を完了しておくものとします。

### 2.6.3 プレーヤーの責任

プレーヤーは、ESL が認定する配信者による対戦の配信を拒否することはできません。また、対戦の配信方法を選択することもできません。配信を拒否できるのは、事務局のみです。プレーヤーは、対戦の配信ができるよう、調整に努めることに同意するものとします。

## 2.7 通信

### 2.7.1 電子メール

Intel World Open の主要な公式コミュニケーション手段は電子メールです。Intel World Open は、登録された電子メールを使用する場合があります。したがって、このメールアドレスは、重要な通知を見逃さないように、常に最新状態に維持する必要があります。

## 2.8 Intel World Open への参加条件

Intel World Open に参加するには、以下の条件を満たす必要があります。

### 2.8.1 年齢制限

Intel World Open 参加者は 16 歳以上とします。

### 2.8.2 出身国 / 地域

プレーヤーの出身国 / 地域は、主に居住する国 / 地域です (長期居住の証明として、住民票または長期ビザが必要です。90 日ビザは証明に使用できません)。この決定は、各 Intel World Open イベントで更新することができますが、いったん決定すると、そのイベントと予選に対しては最終的な決定となり、撤回できません。出身地域とは、出身国が属する地域です (7.1 参照)。

### 2.8.3 予選の国 / 地域

Intel World Open の予選参加者は、通常、1 つの国、地域、または小領域 (以下の条項では「地域」と総称) のみに出場できます。プレーヤーは、所属地域 (主たる居住地) の予選にのみ参加できます。

## 2.8.4 オンラインマッチの実施場所

オンラインマッチは、登録した大会または予選地域で実施するものとします。このルールの例外は、ESL から書面による同意を得た場合にのみ認められます。参加者が登録外の地域でマッチを実施する正当な理由を説明し、証明できる場合にのみ、例外が認められます。

## 2.8.5 登録の制限

Intel Corporation およびその子会社の従業員は登録、参加することはできません。

## 2.9 プレーヤーの情報

要請に応じて、プレーヤーは氏名、連絡先の詳細、生年月日、住所、写真など (ただしこれに限定されない) の必要な情報をすべて事務局まで送信するものとします。

### 2.9.1 ニックネーム

Intel World Open のプレーヤー名にスポンサーまたはブランディング関連機能を付けることはできません。ESL は不適切な場合、プレーヤー名を却下する権利を保持しています。ベースラインとして、プレーヤー名は行動規範に従う必要があります。ニックネームを変更する場合、変更前に、事務局に通知するものとします。

## 2.10 スポンサーの制限

Intel World Open では ESL から特段の承認を受けない限り、プレーヤーにスポンサーが付くことは認められません。

## 2.11 賞金

ストリートファイター V					
場所	日本、韓国	その他の東アジア	東南アジア	オセアニア	MEA (中東・ アフリカ) および 西アジア
1	8,000 米ドル	7,500 米ドル	7,500 米ドル	7,500 米ドル	7,500 米ドル
2	5,500 米ドル	5,000 米ドル	5,000 米ドル	5,000 米ドル	5,000 米ドル
3	3,500 米ドル	3,000 米ドル	3,000 米ドル	3,000 米ドル	3,000 米ドル
4	2,500 米ドル	2,000 米ドル	2,000 米ドル	2,000 米ドル	2,000 米ドル
5	1,750 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル
6	1,750 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル	1,500 米ドル

7	1,000 米ドル				
8	1,000 米ドル				
<b>合計:</b>	25,000 米ドル	22,500 米ドル	22,500 米ドル	22,500 米ドル	22,500 米ドル

### ストリートファイター V

場所	ヨーロッパ東	ヨーロッパ西	北米東部	北米西部	メキシコと 中米	南米
1	7,500 米ドル	7,500 米ドル				
2	5,000 米ドル	5,000 米ドル				
3	3,000 米ドル	3,000 米ドル				
4	2,000 米ドル	2,000 米ドル				
5	1,500 米ドル	1,500 米ドル				
6	1,500 米ドル	1,500 米ドル				
7	1,000 米ドル	1,000 米ドル				
8	1,000 米ドル	1,000 米ドル				
<b>合計:</b>	22,500 米ドル	22,500 米ドル				

賞金はすべて、対象の Intel World Open イベント終了後 90 日後に支払うことを理想としていますが、支払い完了まで 180 日かかることがあります。適用されるすべての法律に沿ってのみ、支払いを行います。

プレーヤーが Intel World Open ライセンスシートに適切な支払い情報を記載しておらず、事務局長に他の方法でも情報を提供していない場合には、この状況が修正されてから合理的な時間が経過するまで、賞金は支払われません。

#### 2.11.1 賞金からのペナルティー・ポイントの減額

イベントまたは予選時に、参加者に科せられたペナルティー・ポイントは、賞金から減額されます。差し引かれる金額は以下のとおりです。

- マイナー・ペナルティー 1 ポイントにつき賞金総額から 1% が減額されます。
- メジャー・ペナルティー 1 ポイントにつき賞金総額から 10% が減額されます。

減額は、獲得したすべての賞金を含む、対象の大会終了時までに参加者に授与された賞金総額からなされますが、旅費分は除外されます (該当する場合)。減額された賞金は、他のプレーヤーに按分して加算されます。した

がって、ペナルティー・ポイントにより、賞金総額が少なくなるわけではありません。

ただし、トーナメントの複数のステージで非常に高額のパナルティーが賞金から減額された場合、そのプレイヤーは失格となることがあります。

### 2.11.2 罰金による賞金の減額

罰金は、対象のプレイヤーの賞金から差し引かれ、他の参加者に再配分されることはありません。

### 2.11.3 賞金の撤回

Intel World Open の賞金が支払い済みでない限り、ESL は、不正行為やファウルプレイの証拠が発覚した場合、支払い前の賞金を撤回する権利を留保します。

### 2.11.4 賞金の送金

賞金は、ライセンス所有者の指定に従い、銀行振込または PayPal を通じて送金されます。支払い完了に十分な情報が提供されていない場合、支払い処理ができません。参加者が最初の支払い日から 1 年以内に賞金を受け取らないか、または小切手を引き換えなかった場合、賞金を受け取る権利を喪失します。

## 2.12 Intel World Open 途中棄権に対する罰則と処分

### 2.12.1 イベント中の途中棄権

参加者が Intel World Open イベント中に途中棄権した場合 (予選 / イベントの間、または予選の 2 ステージ間、または予選への招待を受けてから予選までの間)、そのイベント中に棄権したステージまでに獲得した賞金はすべて受け取る権利を喪失し、メインイベント終了まで、全メンバーの出場が禁止されます。

その参加者が再度 365 日以内にイベントに参加する場合は、キャンセルの理由とそのタイミングに基づき、そのイベントにおいてマイナー・ペナルティー 5 ポイント ~ メジャー・ペナルティー 1 ポイントがそのプレイヤーに科されます。

トーナメント事務局が適切と判断した場合、特にイベント開催日が迫ってからのキャンセルには、重いペナルティー (招待の除外、出場停止、出場一時停止などの制裁) が科されることがあります。

### 2.12.2 対戦の削除

ソロプレイヤーが、Intel World Open の終了前にステージを棄権した場合、すべての対戦がリセットされ、削除されます。クローズド予選では、参加者の直近の対戦または次回の対戦 (状況により異なる) は、対戦相手の不戦勝とみなされます。

## 2.13 対戦の開始

### 2.13.1 時間厳守

Intel World Open の全対戦は、ウェブサイトに告知された日時に必ず開始するものとします。時間の変更には、対戦相手と事務局の同意が必要です (スケジュール変更が通常可能な場合)。対戦の全参加者は、開始 10 分前までにサーバーにアクセスし、準備を整えるものとします。

## 2.13.2 オンラインマッチでの遅刻

告知された開始時刻 10 分前までに対戦準備ができなかった場合、その参加者にはマイナー・ペナルティー 2 ポイント点が科されることがあります。対戦開始予定時間から 15 分経過するまで、5 分ごとにマイナー・ペナルティー 1 ポイントが追加されます。開始予定時刻から 15 分経過した時点で、対戦は延期となり、遅刻ではなく、不参加のペナルティーが科されます。対戦が ESL TV または他の手段でライブマッチとして放送される場合、対戦開始が遅れる原因となったプレイヤーには、マイナー・ペナルティー・ポイントが追加で 3 点科されま

## 2.13.3 参加者の不参加

対戦開始予定時刻から 15 分後までに参加者の開始準備が整わない場合、その参加者は不参加とみなされます。その場合、参加者には罰が科され、スケジュールが許せば、対戦スケジュールを変更するものとします。スケジュール変更ができない場合、事務局は対戦相手の不戦勝を決定します。

## 2.14 対戦の進行手順

### 2.14.1 「上位シード」の決定

コイントスは最終手段とします。シード順がはっきりしている場合には、コイントスではなく、1 名の参加者を「上位シード」とします。

- オンラインカップ / 予選では、カップのシード順 (勝者組み合わせ表の第 1 ラウンド参照) に応じて上位シードが決まります。
- イベントの第 1 ステージ (グループ・ディストリビューション・プロセスなど) でシード順がはっきり決められている場合、そのシード順は引き続き有効となります。
- 前回の地域決勝でランキングがはっきりした後に実施される地域決勝では、一方の参加者がプレーオフの最初の対戦で勝利した場合 (第 1 ラウンド、またはグループ戦では第 1 ラウンドのフリーラウンド後の第 2 ラウンド)、グループランキング上位の参加者が「上位シード」とみなされます。
- それ以外の場合ではすべて (後続のプレーオフラウンドなど)、コイントスを必ず実施するものとします。

本ルールブックに記載されていない事例、または何らかの理由で不明な点がある場合には、事務局までお問い合わせください。

### 2.14.2 対戦結果

両サイドは、詳しい対戦記録がなく、アップロードが必要な場合でも、対戦結果をすぐに追加、確定するものとします。対戦結果が確定され、ESL に承認された後でも、抗議することができます。アップロードが必要な対戦記録とメディアについては、ゲームに関するルールを参照してください。

### 2.14.3 対戦メディアの保管

参加者は、対戦終了後最低 2 週間、対戦メディア (スクリーンショット / デモ / リプレイなど) をすべて保管するものとします。対戦に対して抗議があった場合には、抗議が終了し、解決してから最低 2 週間、参加者は記録を保管するものとします。

## 2.15 対戦に対する抗議

### 2.15.1 定義

抗議とは、対戦結果に影響を与える問題に対して行われるものです。不正なサーバー設定やチート、その他の問題などに対して、対戦中に抗議を提起することもできます。抗議は、当事者と事務局間の公式な連絡です。

### 2.15.2 対戦に対する抗議ルール

#### 2.15.2.1 対戦に対する抗議期限

参加者が、対戦に対して抗議を提起できる期限は、以下の 3 つのうち最も早いものとします。

- 対戦開始予定時刻の 72 時間後
- 両参加者のいずれかの次の対戦の開始時点
- 地域決勝のみ: イベント当日の終了時 (事務局の退勤)

#### 2.15.2.2 対戦に対する抗議内容

抗議には、提起理由、相違がどのように発生したか、いつ相違が発生したかなど、詳細な情報が含まれている必要があります。適切な文書が提出されない場合には、抗議が却下されることがあります。「相手にチートがあった」などの簡単な申告は受理されません。

#### 2.15.2.3 対戦への抗議を行う際の言動

抗議における侮辱的言動や喧嘩行為は固く禁じられています。そのような行為があれば、ペナルティー・ポイントが科されることがあります。または、侮辱的言動を行った当事者に不利な裁定となることもあります。

## 2.16 再対戦の結果

ルールで再対戦が規定されている場合、その問題で被害を被った者が再対戦の実施を決定するものとします。違反で被害を被った者が再対戦の実施を決めた場合、前回の結果は無効となり、新しい結果のみがランキングに採用されます。

## 2.17 インタビュー

ESL が放送する各ゲームのプレイヤーは全員、リモート・インタビューに対応可能であることとします。各プレイヤーは、インタビューに備えて連絡先情報を必ず提供するものとします。プレイヤーは、対戦後のコメントにも対応するものとします。ソロプレイヤーは、対戦前と対戦後のインタビューに必ず対応するものとします。

## 3 予選

### 3.1 予選

オンライン予選は 2021 年 6 月に開催されます。

トーナメント予選は、2つのタイプに分かれます: オープン予選とクローズド予選。オープン予選からクローズド予選までの間に、一定数のプレイヤーが予選を通過します (プレイヤー数は、地域と予選の数によって異なります)。

クローズド予選は、すべてのオープン予選終了後に実施されます。クローズド予選から地域決勝までの間に、一定数のプレイヤーが予選を通過します (プレイヤー数は、地域によって異なります)。

チームがオープン予選からクローズド予選までの間に予選を通過した場合、そのチームは他のどのオープン予選にも参加することはできません。また、トーナメントで2つ以上の地域でプレイすることはできません。

### 3.1.1 スケジュール

オープン予選は、指定された地域 / 国において、次の日程で開催されます。

オーストラリア	6月1日、6月3日、6月8日、6月10日
ブラジル	6月2日、6月3日、6月9日、6月10日
中国	6月2日、6月9日
ドミニカ共和国	6月4日、6月11日
フランス	6月2日、6月9日
中国、香港	6月2日、6月9日
日本	6月4日、6月6日、6月11日、6月13日
メキシコ	6月2日、6月3日、6月9日、6月10日
その他の中米	6月5日、6月12日
その他の東アジア	6月6日、6月13日
その他のヨーロッパ東	6月1日、6月5日、6月6日、6月9日
その他のヨーロッパ西	6月1日、6月5日、6月6日、6月9日
その他の中東、アフリカ、西アジア	6月2日、6月9日、6月12日、6月13日
その他の北米・東部	6月8日、6月9日
その他の北米・西部	6月8日、6月10日
その他のオセアニア	6月1日、6月3日、6月8日、6月10日
その他の南米	6月4日、6月5日、6月11日、6月12日
その他の東南アジア	6月4日、6月5日、6月11日、6月12日
ロシア	6月2日、6月3日、6月9日、6月10日

シンガポール	6月7日、6月10日
韓国	6月5日、6月12日
台湾	6月7日、6月11日
アラブ首長国連邦	6月3日、6月10日、6月12日、6月13日
英国	6月4日、6月11日
米国東部	6月1日、6月6日、6月7日、6月13日
米国西部	6月1日、6月6日、6月7日、6月13日

クローズド予選は、指定された地域 / 国において、次の日程で開催されます。

オーストラリア	6月29日
ブラジル	7月4日
中国	6月29日
ドミニカ共和国	7月1日
フランス	7月1日
中国、香港	6月30日
日本	7月1日
メキシコ	7月3日
その他の中米	7月2日
その他の東アジア	7月3日
その他のヨーロッパ東	6月29日
その他のヨーロッパ西	6月30日
その他の中東、アフリカ、西アジア	7月3日
その他の北米・東部	6月29日
その他の北米・西部	6月30日
その他のオセアニア	6月30日
その他の南米	7月1日
その他の東南アジア	7月2日
ロシア	7月4日
シンガポール	7月3日

韓国	7月1日
台湾	7月2日
アラブ首長国連邦	7月3日
英国	7月2日
米国東部	6月29日
米国西部	6月30日

### 3.1.2 形式

すべてのオンライン予選は、シングルプレイヤーの試合です。オープン予選とクローズド予選は、ダブル・エリミネーションの組み合わせ表で行われます。

オープン予選のすべての試合は、ベスト・オブ・3 (BO3) モードでプレイします。クローズド予選のすべての試合は、ベスト・オブ・5 (BO5) モードでプレイします。

### 3.1.3 連絡先詳細の提出

プレイヤーはクローズド予選の参加権利を獲得したら、その後 72 時間以内に Intel World Open のウェブサイトから専用のフォームを使って連絡先を提出する必要があります。プレイヤーが 72 時間以内に連絡先情報を提出しない場合は、権利を失い、その週のオープン予選で 2 位を獲得したプレイヤーにその権利が与えられます。

## 3.2 プレーヤーの交代

あるプレイヤーが、何らかの理由でそれ以降 Intel World Open でプレイできない場合には、交代プレイヤーが代わりに参加します。これが交代期限前に発生した場合、交代プレイヤーが途中棄権した参加者から金銭的受領を引き継ぐものとします。

交代が発生する前にシード順がすでに公式発表されていた場合には、トーナメントグループまたは組み合わせ表のシードは、通常変更しません。大会の公正さが損なわれるなど特別な場合には、事務局はトーナメントを変更するか、または再抽選することができます。

参加者が交代する場合には、その詳細を検討し、交代する本人に連絡して、参加希望を確認します。

### 3.2.1 同点決着の代替

関連の招待リストまたは予選で、複数の参加者が同スコア / 順位の場合、トーナメント事務局は他の結果や無作為抽選で選択します。

### 3.2.2 交代期限

交代期限は、トーナメント事務局が設定します。交代期限以降の交代がないとは限りませんが、そのときどきの状況や選択可能な事実に応じて判断します。交代プレイヤーが見つからない場合は、そのステージは参加者が 1 名少ない状態で開始できます。

それより早い期限が設定されていない場合、トーナメント抽選の公式発表が通常、交代期限となります。

## 4 イベントルール

### 4.1 時間厳守 (地域決勝のみ)

すべてのプレイヤーには試合開始前にセットアップと準備を行い、技術的問題が発生した場合には解決することが期待されます。遅刻または問題が起こった場合は、すぐにトーナメントの担当者にお知らせください。状況を改善し、遅刻について ESL に連絡し、影響を最小限に抑える努力は考慮されます。

初回の場合には、以下のペナルティーが科されます (違反を繰り返した場合には、さらに厳しいペナルティーが科されます)。

- 指定された時間から対戦開始 30 分前までの間に到着した場合 - 警告
- 遅刻 5 分 (29~25 / 24~20 / 19~15 / など) ごとに - マイナーペナルティー 1 ポイント

参加者が開始予定時刻の 15 分後までにプレイができる状態にない場合には、トーナメント事務局は、その参加者 (一部) を不戦敗とするか、失格にすることができます。

### 4.2 遅延を引き起こした場合

遅刻により対戦が遅れた場合 (遅延なく事前に発見できた可能性のある技術的問題による遅れなど)、または不品行全般による遅れ (5.11.1 項に記載されるとおり)。

- 以上により対戦開始が 5 分 (1~5 / 6~10 / 11~15 / など) 遅延するごとに (一部) - マイナーペナルティー 3 ポイント

### 4.3 機器

地域決勝に進んだオンラインでプレイするすべてのプレイヤーは、自分の機器を使用してください。

### 4.4 管理者

事務局の指示には必ず従ってください。指示に従わない場合、ペナルティーポイントが科せられることがあります。

### 4.5 参加概要説明書

参加概要説明書は、トーナメントに先立って参加者にメールで送信される文書です。これは特定の地域決勝のイベント・ルールブックの付属文書で、同等の拘束力があります。

### 4.6 メディア対応義務

1 人または複数のプレイヤーがインタビュー (試合前 / 試合後の短時間のインタビューや長いインタビュー・セッション)、記者会見、サイン、写真、ビデオなどのセッションに参加する必要があると Intel World Open が判断した場合には、プレイヤーはリーグの要請を拒否することはできず、出席が義務づけられます。ほとんどのイベントには取材日があり、全参加者に出席が義務付けられています。ここで受けた ESL クルーによる撮影、収録、インタビューの記録は、イベントで発表されます。

5 分を超えるメディア対応については、その活動の性質、所要時間、スケジュールを事前に参加者に通知します。

## 4.6.1 メディア対応義務の不履行

メディア対応義務を履行しなかった場合には、罰金が科されます。罰金額は、不履行の詳細により異なります。以下の罰金は、最もよくある不履行に科される標準的なペナルティーです。

- 取材日に欠席: 4000 米ドル + 獲得賞金の 5%
- サインセッションに欠席、または大幅な遅刻:
  - 構成メンバーの 1~30% が不参加: 600 米ドル + 獲得賞金の 0.75%
  - 構成メンバーの 31~50% が不参加: 800 米ドル + 獲得賞金の 1%
  - 構成メンバーの 51~70% が不参加: 1000 米ドル + 獲得賞金の 1.25%
  - 構成メンバーの 71~99% が不参加: 1200 米ドル + 獲得賞金の 1.5%
  - 構成メンバーの 100% が不参加: 2000 米ドル + 獲得賞金の 2.5%
- 記者会見に欠席または大幅な遅刻:
  - 構成メンバーの 1~30% が不参加: 360 米ドル + 獲得賞金の 0.45%
  - 構成メンバーの 31~50% が不参加: 480 米ドル + 獲得賞金の 0.6%
  - 構成メンバーの 51~70% が不参加: 600 米ドル + 獲得賞金の 0.75%
  - 構成メンバーの 71~99% が不参加: 720 米ドル + 獲得賞金の 0.9%
  - 構成メンバーの 100% が不参加: 1200 米ドル + 獲得賞金の 1.5%

他のメディア対応義務を履行しなかった場合にも、同等の罰則が適用されます。

参加者が遅刻したが、必要なコンテンツの作成 / セッションを合理的に実施するのに十分な時間があつた場合には、罰金が減額されることがあります。参加者が状況を改善しようとした証拠が提出された場合、罰金をさらに減額できます。減額は、事務局の独断の裁量で決定されます。

## 4.7 ウォーミングアップ時間

IWO ライブマッチ前には、ウォーミングアップに通常 30 分が設けられていますが、この時間は必ず保証されるものではありません。

## 4.8 デモとリプレイ

デモやリプレイはすべて、事務局の要求に応じて提出するものとします。

## 4.9 デモおよびリプレイの権利

このイベントに参加することより、参加者は、ESL やその関連会社、各ライセンス契約者に対して、デモやリプレイの肖像 (ニックネームなど) をはじめ、ESL の手配により記録されたデモやリプレイすべての再生、編集、アップロードをする権利を認めたこととなります。

## 4.10 写真およびその他のメディアの権利

プレーヤーはこのイベントに参加することで、ESL、Capcom およびインテルに対して、写真、音声、ビデオなどをウェブサイトまたは販促目的に使用する権利を認めたこととなります。また、各プレーヤーは、権利放棄書 2 部に署名するものとします。この文書は、事前に受け取って必ず目を通し、最初の対戦開始までに署名する必要があります。

## 4.11 授賞セレモニー

参加者は、地域決勝を終了した後で、トーナメント事務局による指示をよく聞く必要があります。

## 4.12 スケジュール

ストリートファイター V の地域決勝は、オンラインで開催されます。

スケジュールの詳細は後日、別途お知らせします。

# 5 ルール違反、ペナルティー、および ESIC

ESL とそのトーナメントは、ESIC (Esports Integrity Commission) の一部です。そのため、ESIC のルールと規制はすべて、Intel World Open をはじめ、すべての ESL トーナメントに適用されます。これらのルールと規制は各ウェブサイトでご覧いただけます (<https://esic.gg/>)。

以下の各項では、禁止事項を具体的に説明します。詳細については、ESIC のウェブサイトを参照してください。

## 5.1 行動規範

Intel World Open の参加者はすべて、他の参加者、観客、報道関係者、ESL TV、Intel World Open 事務局に対して、適切に、敬意をもって行動することに同意するものとします。Intel World Open プレーヤーや主催者は、模範的行動をとる責任があり、常にこれを意識して行動しなければなりません。何らかのハラスメントがあった場合には、速やかに上記の事務局担当者まで報告してください。ハラスメントには、性別、性同一性と表現、年齢、性的指向、障害、身体的外見、体格、政治、人種、宗教に関連する不快な発言や行動が含まれますが、これらに限定されません。

また、公共の場で性的な画像を見せる、意図的な脅迫、ストーカー行為、付きまとい、嫌がらせの写真撮影や録音、対談などのイベントの持続的な妨害、不適切な身体的接触、望まれない性的注目などもハラスメントとみなされます。

同様の制限は、参加者だけではなく、Intel World Open のステージの関係者や観客にも適用されます。この行動規範に違反した者は、除名、刑事訴追などの処罰が科されることがあります。

## 5.2 初回の違反と度重なる違反

以下のペナルティーはすべて、初回の違反に科されるものです。繰り返し違反をした者 (特定のプレーヤー) には、違反の重度に応じてさらに厳しい罰が科されます。

## 5.3 チート

### 5.3.1 ソフトウェアの不正

マルチハック、ウォールハック、エイムボット、カラーモデル、ノーリコイル、ノーフラッシュ、サウンド変更などのプログラムの使用は、チートとみなされます。

以上は一例に過ぎず、他のプログラムや手段もチートとみなされることがあります。

## 5.3.2 情報の乱用

対戦中に、関係者以外と通信することは固く禁じられています。他の外部ソース (ストリームなど) からのゲームに関する情報を使用することも同様に禁じられています。

## 5.3.3 チートに科されるペナルティー

Intel World Open でチートが発覚した場合、問題があった対戦結果は無効となります。プレイヤーは失格となり、賞金を受け取る権利を喪失し、(ESL) ペナルティー 12 ポイントが科せられ、ESL の全大会に通常 5 年間出場禁止となります。情状酌量が考慮されれば、出場禁止期間はこれよりも短くなることもありますが、状況がさらに悪くなる場合は、さらに長期間、出場を禁止されます。

## 5.3.4 チートの検出方法

ESL は、事前の情報の有無にかかわらず、参加者とその機器をさまざまな方法で検査する権利を留保します。参加者は、このような検査を拒否することはできません。

## 5.4 ドーピング

### 5.4.1 テストの拒否

テストの拒否はドーピングとみなされます。これには、重大な薬物乱用と同等のペナルティーが科せられます。

### 5.4.2 使用禁止物質と検査方法一覧

Esports Integrity Commission (ESIC) が作成した使用禁止物質および検査方法一覧は、Intel World Open トーナメントにも適用されます。詳細は以下を参照してください。

<https://esic.gg/codes/esic-prohibited-list/>

認可されていない物質の使用は、ドーピングとみなされます。

### 5.4.3 処方薬

プレイヤーが [WADA リスト](#) の物質を含む処方薬を服用している場合、トーナメント初日 (現地時間の締切日) までにトーナメント事務局にその証明書を送付するものとします。そのようなプレイヤーはドーピング検査の対象となる可能性があります。処方薬成分の陽性結果は無視されます。

### 5.4.4 ドーピングのペナルティー

軽度なドーピングは警告処分となりますが、場合によってはマイナー・ペナルティー・ポイントが科されます。重大なドーピング (アデロールなど、パフォーマンス強化物質を含む薬物の使用など) は、その薬物の影響下で達成された結果の無効化、1~2 年の出場禁止、賞金を受け取る権利の喪失、参加者の失格などの罰が科せられます。

トーナメントの最終戦が終了してから 24 時間以上経過してから重大なドーピングが発覚した場合、プレイヤーは出場禁止処分となりますが、トーナメントの結果はそのまま残ります。軽度のドーピングに対しては、後からペナルティーが科されることはありません。

## 5.5 アルコールその他の向精神薬の使用

アルコールやその他の向精神薬の影響下で対戦することは、5.4.2 項に記載される罰則対象物質ではない場合に

も固く禁じられており、厳しい処罰の対象となることがあります。トーナメントの対戦時間外に、参加者が適量のアルコールを摂取することは、現地 / 国の法律違反とならない限り認められています。

## 5.6 賭博

大会に参加する組織のプレイヤー、マネージャー、スタッフ、管理者には、**ESL** マッチやトーナメント全体で、賭博やギャンブルに關与する、賭博やギャンブルをする人と關わる、または直接または間接に賭博やギャンブルを支援する情報を提供することなどは許されていません。所属する組織の対戦に対して賭博やギャンブルが発覚した場合、その組織は直ちに失格となり、関係者全員の **ESL** 大会への出場が 1 年間以上禁止されます。その他の違反は、トーナメント事務局の裁量によりペナルティーが科せられます。

## 5.7 対戦の操作、工作

対戦結果に影響を与えることを目的に、**Intel World Open** 関係者に金銭や利益を供与する、脅迫する、圧力をかけるなどは、対戦の操作・工作とみなされます。最もよくある例に、勝利を目的とした対戦相手の買収があります。

### 5.7.1 対戦の操作、工作に科されるペナルティー

**Intel World Open** で対戦の操作、工作と疑われる問題が発覚した場合、その対戦の結果は無効になります。プレイヤーは失格となり、賞金を受け取る権利を喪失します。また、1~2 年間、**ESL** の全大会への参加が禁止されます。罰金が科されることもあります。

## 5.8 八百長

あるトーナメントで対戦に勝利する以外の目的で、対戦結果に何らかの操作をしようとした場合、八百長とみなされます。よくある例として、意図的に対戦に負けて、対戦への賭博に影響を与える操作、工作をすることがあります。

### 5.8.1 八百長に科されるペナルティー

**Intel World Open** で八百長が発覚した場合、その対戦結果は無効になります。プレイヤーは失格となり、賞金を受け取る権利を喪失し、**ESL** の全大会に通常 5 年間、出場禁止となります。情状酌量が考慮されれば、出場禁止期間はこれよりも短くなることもありますが、状況がさらに悪くなる場合は、さらに長期間、出場を禁止されます。罰金が科されることもあります。

## 5.9 ペナルティーを科す際の期間的制限

**ESL** は、ペナルティーの対象となった事件の後も、期間限定でペナルティーを科することができます。チートや八百長の場合、ペナルティー期間は 10 年になります。他者のアカウント使用、アカウント偽造などの違反、法律に關連する個人情報 (氏名、年齢、国籍、居住地など) の詐称の場合、ペナルティー期間は 5 年に設定されています。違反が軽度なほど、期間は短くなります。

## 5.10 メーカーまたは ESIC による禁止

**ESL** は、ゲームメーカーの禁止を受けているプレイヤーが **Intel World Open** トーナメントに参加するのを拒否

する権利を留保します。

また、ESICによる禁止も尊重され、ESLでも禁止と解釈されます。

## 5.11 ネットケット違反（ネットワーク上で守るべきルール違反）

ルールを重んじて快適にゲームできるよう、全プレイヤーがスポーツマン精神に則り、フェアにプレイすることが不可欠です。大会ルールに違反した場合、マイナー・ペナルティー 1～6 ポイントが科されます。以下は、最も重要でよくある違反です。ただし、ネットケット違反として明示的に記載されていないもの（ハラスメントなど）に対しても、ペナルティーが科されることがあります。

### 5.11.1 公の場における言動

全参加者は、いつでも、いかなる方法でも、トーナメントに関わる全ての人に好ましくない行動をとることは許されません。

いつでも、いかなる方法でも、トーナメント関係者が公に不評、軽蔑、反感、または嘲笑を受ける原因となることや、

関係する団体の広報的価値や商業的価値を落とすような、全参加者による行為や不作為は容認されません。これには、インタビュー、発言、ソーシャルメディア・チャンネルなどでの ESL、ESL のパートナー、製品に対する軽蔑的なコメントなどが含まれます。

### 5.11.2 侮辱的言動

Intel World Open に関連する侮辱的言動に対しては、すべてペナルティーが科せられます。この罰則は主に、対戦中の侮辱的言動に適用されますが、ESL ウェブサイト (フォーラム、対戦時のコメント、プレイヤー・ゲストブック、サポート、抗議チケットなど) にも適用されます。IRC、IM プログラム、メールなどの通信手段での侮辱的言動には、Intel World Open に関連があり、その証拠が明確である場合、ペナルティーが科せられます。特に過激な発言や暴力の脅威を伴う深刻な嫌がらせに対しては、プレイヤーの退去や失格など、非常に重いペナルティーが科されることがあります。。

### 5.11.3 スпам

Intel World Open では、無分別なメッセージや嫌がらせ目的のメッセージ、または不快なメッセージの過剰な投稿をスパムとみなします。

ウェブサイト (フォーラム、対戦コメント、プレイヤー・ゲストブック、サポートおよび抗議チケットなど) でのスパムには、違反の性質と重大性に応じてペナルティーが科されます。

### 5.11.4 ゲーム中のスパム

相手を不快にする、またはプレイをかく乱する目的で、ゲーム中にチャット機能を悪用した場合には、マイナー・ペナルティー 3 ポイントが科せられます。チャット機能はすべて、対戦相手や対戦管理者と効率よく通信するためのものです。

### 5.11.5 器物の汚損

部屋、家具、設備、その他の物品を損傷した、または汚した場合、またはその可能性がある行為をした参加者には、罰金が科されます。罰金は、原状回復費用、ならびに問題解決、第三者または公の評判回復にかかる費用をもとに計算します。

## 5.12 スポーツマンらしからぬ言動

ルールを重んじて快適にゲームできるよう、全プレイヤーがスポーツマン精神に則ってプレイすることが不可欠です。以下は、最も重要でよくある違反です。ただし、スポーツマンシップにふさわしくないと明示的に記載されていない行動に対しても、罰が科されることがあります。

### 5.12.1 八百長があった対戦結果

あるプレイヤーが、対戦ページに改ざんした対戦結果を入力したことが発覚した場合、または他の方法で対戦結果を改ざんしようとした場合には、そのプレイヤーに最高で4点のマイナー・ペナルティ・ポイントが科されます。

### 5.12.2 対戦メディアの偽造

対戦メディアとは、スクリーンショット、ESL Wire Anti-Cheat ファイル、デモ、モデルなど (ただし、これらに限定されない) のアップロードデータすべてを指します。

対戦メディアの偽造には、マイナー・ペナルティ 1～4 ポイントが科されることがあります。

#### 5.12.2.1 チートの疑い

チートが疑われ、問題の対戦メディアが偽造されている場合、マイナー・ペナルティ 6 ポイントが科されます。

### 5.12.3 他者のアカウント使用 / アカウント偽造の当事者

アカウント偽造や他者のアカウント使用に関与したプレイヤーは、2 試合の出場停止となります。また、問題 1 件につき、メジャー・ペナルティ 1 ポイントが科されます。

これはルール 5.12.4 項に関連していることが多く、その場合、ペナルティは累積して科されます。

### 5.12.4 事務局員やプレイヤーに対する情報かく乱

対戦相手、事務局員、Intel World Open 関係者などを欺く行為には、マイナー・ペナルティ 1～4 ポイントが科されることがあります。

## 6 ゲーム別ルール

### 6.1 対戦形式の定義

#### 6.1.1 ソロバトル

##### 6.1.1.1 対戦

プレイヤーは指定されたゲーム数を勝利すると 1 対戦を勝利。Bo3 (ベスト・オブ 3) では、2 ゲームを勝利することで 1 対戦を勝利。Bo5 (ベスト・オブ 5) では、3 ゲームを勝利することで 1 対戦を勝利。

### 6.1.1.2 ゲーム

プレイヤーは2ラウンドを勝利することで1ゲームを勝利。各ゲームには2ラウンドあります。

### 6.1.1.3 ラウンド

プレイヤーは99秒のラウンドを勝利することで1ラウンド勝利。ラウンドは最小の単位です。

## 6.2 対戦開始前

### 6.2.1 ゲームバージョン

ゲームはすべて、「ストリートファイター V」最新バージョンでプレイするものとします。

### 6.2.2 ステージ選択手順

プレイでブロックされているステージ: The Grid、Kanzuki Beach、Skies of Honor、Flamenco Tavern、Field of Fate、Mysterious Cove

### 6.2.3 対戦設定

オンライン予選では、以下の設定があります。

トーナメント方式: ダブル・エリミネーション

タイマー: 99 秒

ラウンド数: 3

ゲーム数: ベスト・オブ・3 / ベスト・オブ・5 (オープン予選では BO3、クローズド予選では BO5)

コスチューム: トラックスーツのみ

プラットフォーム: オンライン - PS4 または PC

キャラクター選択: キャラクターイレブン (「11」) は禁止されており、大会で選択することはできません。前回のゲームで勝ったプレイヤーは同じキャラクターを使う必要がありますが、対戦相手が彼らの V トリガー、V スキルを選択する前に、新しい V トリガー、V スキルの選択を行う限り、V トリガー、V スキルを変えることはできません。

### 6.2.4 インゲームチャット

インゲームチャットで、対戦と直接関係ないことについて書くことは許されていません。これには技術的問題、宣伝が含まれますが、これらに限られません。

### 6.2.5 シード順

Intel World Open の結果を比較してもシード順をはっきりと決定できない場合、別の方法が採用されます。

オープン予選: シードはランダムに設定されます。

クローズド予選: オープン予選の結果が使用されます。オープン予選の最初の週に予選を通過したプレイヤーは、2週目以降に通過するプレイヤーよりも高い位置にシードされます。クローズド予選の参加資格を得たプレイヤーの順位を決定する際は、先ず最初にトーナメントでの結果 (1 位、2 位など) を確認し、それからマッチ、ゲーム、バトル、およびラウンドの結果を考慮します。これがすべて同じ結果となる場合、該当するプレー

ヤーはランダムにシードされます。

地域決勝: シード順は、クローズド予選での順位によって決まります。

## 6.3 対戦の進行手順

### 6.3.1 対戦の中断

オンライン対戦中にプレイヤーの接続が切断した場合、そのゲームは接続が切断したプレイヤーの負けとなり、再接続に5分の猶予が与えられます。さらに、時間内に再接続しないと、その対戦すべてで自動的に負けとなります。ゲームがサーバーサイドの問題でクラッシュした場合、その対戦は自動的にクラッシュが起きたゲームの最初から再開されます。

### 6.3.2 バグやグリッチの使用

プレイヤーは、グリッチやバグを使用して、ゲームのプレイを妨害してはなりません。例えば、バグによりゲームがフリーズ/リセットされる、プレイゾーンからキャラクターが削除されるなどがありますが、これに限定されません。

## 6.4 同点決着（地域決勝のみ）

地域決勝でプレイヤー2名以上が同点である場合、以下の同点決着法が適用されます。

1. 同点プレイヤー間の対戦数の差異
2. 総合の対戦数の差異
3. 同点プレイヤー間のゲーム勝敗数の差異
4. 総合のゲーム勝敗数の差異
5. 各プレイヤーは他の同点プレイヤーと、ベスト・オブ・3総当たりラウンドをプレイします
6. 上記の同点決着法で同点チーム間に差をつけられない場合には、別の方法(コイントスなど)で順位を決定します

## 7 補足資料

### 7.1 国 / 地域および割り当て地域のリスト

以下に居住する国がない場合、または居住する国が不明な場合には、事務局までお問い合わせください。

国 / 地域	ストリートファイター V
アセンション島	中東、アフリカと西アジア
アンドラ	ヨーロッパ西
アラブ首長国連邦	アラブ首長国連邦
アフガニスタン	中東、アフリカ、西アジア
アンティグア・バーブーダ	中米
アンギラ	中米

アルバニア	ヨーロッパ東
アルメニア	中東、アフリカ、西アジア
アンゴラ	中東、アフリカ、西アジア
アルゼンチン	南米
米領サモア	オセアニア
オーストリア	ヨーロッパ西
オーストラリア	オーストラリア
アルバ	中米
オーランド諸島	ヨーロッパ東
アゼルバイジャン	中東、アフリカ、西アジア
ボスニア・ヘルツェゴビナ	ヨーロッパ東
バルバドス	中米
バングラデシュ	東南アジア
ベルギー	ヨーロッパ西
ブルキナファソ	中東、アフリカ、西アジア
ブルガリア	ヨーロッパ東
バーレーン	中東、アフリカ、西アジア
ブルンジ	中東、アフリカ、西アジア
ベニン	中東、アフリカ、西アジア
バミューダ諸島	中米
ブルネイ	東南アジア
ポリビア	南米
ブラジル	ブラジル
バハマ	中米
ブータン	東アジア
ブーベ島	南米
ボツワナ	中東、アフリカ、西アジア
ベラルーシ	ヨーロッパ東
ベリーズ	中米
カナダ	北米西部 / 北米東部
ココス諸島	オセアニア

コンゴ民主共和国	中東、アフリカ、西アジア
中央アフリカ共和国	中東、アフリカ、西アジア
コンゴ共和国	中東、アフリカ、西アジア
スイス	ヨーロッパ西
コートジボワール	中東、アフリカ、西アジア
クック諸島	オセアニア
チリ	南米
カメルーン	中東、アフリカ、西アジア
中華人民共和国	中国
コロンビア	南米
コスタリカ	中米
キューバ	中米
カーボベルデ	中東、アフリカ、西アジア
クリスマス島	オセアニア
キュラソー	中米
キプロス	中東、アフリカ、西アジア
チェコ共和国	ヨーロッパ東
ドイツ	ヨーロッパ西
ジブチ	中東、アフリカ、西アジア
デンマーク	ヨーロッパ西
ドミニカ	中米
ドミニカ共和国	ドミニカ共和国
アルジェリア	中東、アフリカ、西アジア
エクアドル	南米
エストニア	ヨーロッパ東
エジプト	中東、アフリカ、西アジア
西サハラ	中東、アフリカ、西アジア
エリトリア	中東、アフリカ、西アジア
スペイン	ヨーロッパ西
エチオピア	中東、アフリカ、西アジア
フィンランド	ヨーロッパ西

フィジー	オセアニア
フォークランド諸島	南米
ミクロネシア連邦	オセアニア
フェロー諸島	ヨーロッパ西
フランス	フランス
ガボン	中東、アフリカ、西アジア
グレナダ	中米
グルジア	中東、アフリカ、西アジア
フランス領ギアナ	南米
ガーンジー	ヨーロッパ西
ガーナ	中東、アフリカ、西アジア
ジブラルタル	ヨーロッパ西
グリーンランド	ヨーロッパ西
ガンビア	中東、アフリカ、西アジア
ギニア	中東、アフリカ、西アジア
グアドループ島	中米
赤道ギニア	中東、アフリカ、西アジア
ギリシャ	ヨーロッパ東
サウスジョージア・サウスサンドウィッチ諸島	南米
グアテマラ	中米
グアム	オセアニア
ギニアビサウ	中東、アフリカ、西アジア
ガイアナ	南米
中国、香港	中国、香港
ハード島およびマクドナルド諸島	オセアニア
ホンジュラス	中米
クロアチア	ヨーロッパ東
ハイチ	中米
ハンガリー	ヨーロッパ東
インドネシア	東南アジア
アイルランド共和国	ヨーロッパ西

イスラエル	中東、アフリカ、西アジア
マン島	ヨーロッパ西
インド	東南アジア
英領インド洋地域	中東、アフリカ、西アジア
イラク	中東、アフリカ、西アジア
イラン	中東、アフリカ、西アジア
アイスランド	ヨーロッパ西
イタリア	ヨーロッパ西
ジャージー	ヨーロッパ西
ジャマイカ	中米
ヨルダン	中東、アフリカ、西アジア
日本	日本
ケニア	中東、アフリカ、西アジア
キルギスタン	中東、アフリカ、西アジア
カンボジア	東アジア
キリバス	オセアニア
コモロ	中東、アフリカ、西アジア
セントクリストファー・ネイビス	中米
朝鮮民主主義人民共和国	東アジア
韓国	韓国
コソボ	ヨーロッパ東
クウェート	中東、アフリカ、西アジア
ケイマン諸島	中米
カザフスタン	中東、アフリカ、西アジア
ラオス	東南アジア
レバノン	中東、アフリカ、西アジア
セントルシア	中米
リヒテンシュタイン	ヨーロッパ西
スリランカ	東南アジア
リベリア	中東、アフリカ、西アジア
レソト	中東、アフリカ、西アジア

リトアニア	ヨーロッパ東
ルクセンブルグ	ヨーロッパ西
ラトビア	ヨーロッパ東
リビア	中東、アフリカ、西アジア
モロッコ	中東、アフリカ、西アジア
モナコ	ヨーロッパ西
モルドバ	ヨーロッパ東
モンテネグロ	ヨーロッパ東
マダガスカル	中東、アフリカ、西アジア
マーシャル諸島	オセアニア
北マケドニア	ヨーロッパ西
マリ	中東、アフリカ、西アジア
ミャンマー	東南アジア
モンゴル	東南アジア
マカオ	東南アジア
北マリアナ諸島	オセアニア
サンマルタン	中米
マルチニーク島	中米
モーリタニア	中東、アフリカ、西アジア
モンセラット	中米
マルタ	ヨーロッパ西
モーリシャス	中東、アフリカ、西アジア
モルディブ	東南アジア
マラウイ	中東、アフリカ、西アジア
メキシコ	メキシコ
マレーシア	東南アジア
モザンビーク	中東、アフリカ、西アジア
ナミビア	中東、アフリカ、西アジア
ニューカレドニア	オセアニア
ニジェール	中東、アフリカ、西アジア
ノーフォーク島	オセアニア

ナイジェリア	中東、アフリカ、西アジア
ニカラグア	中米
オランダ領カリブ (ボネール、シント・ユースタティウスおよびサバ)	中米
オランダ	ヨーロッパ西
ノルウェー	ヨーロッパ西
ネパール	東南アジア
ナウル	オセアニア
ニウエ	オセアニア
ニュージーランド	オセアニア
オマーン	中東、アフリカ、西アジア
パナマ	中米
ペルー	南米
フランス領ポリネシア	オセアニア
パプア・ニューギニア	オセアニア
フィリピン	東南アジア
パキスタン	中東、アフリカ、西アジア
ポーランド	ヨーロッパ東
サンピエール島・ミクロン島	南米
ピトケアン諸島	オセアニア
プエルトリコ	中米
パレスチナ自治区	中東、アフリカ、西アジア
ポルトガル	ヨーロッパ西
パラオ	オセアニア
パラグアイ	南米
カタール	中東、アフリカ、西アジア
レユニオン	中東、アフリカ、西アジア
ルーマニア	ヨーロッパ東
セルビア	ヨーロッパ東
ロシア	ロシア
ルワンダ	中東、アフリカ、西アジア

サウジアラビア	中東、アフリカ、西アジア
サン・バルテルミー島	中米
ソロモン諸島	オセアニア
セイシェル	中東、アフリカ、西アジア
スーダン	中東、アフリカ、西アジア
スウェーデン	ヨーロッパ西
シンガポール	シンガポール
セントヘレナ島	中東、アフリカ、西アジア
スロベニア	ヨーロッパ東
スヴァールバル諸島・ヤンマイエン島	ヨーロッパ東
スロバキア	ヨーロッパ東
シエラレオネ	中東、アフリカ、西アジア
サンマリノ	ヨーロッパ西
セネガル	中東、アフリカ、西アジア
ソマリア	中東、アフリカ、西アジア
スリナム	南米
南スーダン	中東、アフリカ、西アジア
サントメ・プリンシペ	中東、アフリカ、西アジア
エルサルバドル	中米
シントマールテン島	中米
シリア	中東、アフリカ、西アジア
エスワティニ	中東、アフリカ、西アジア
タークス・カイコス諸島	中米
チャド	中東、アフリカ、西アジア
フランス領南方・南極地域	中東、アフリカ、西アジア
台湾	台湾
トーゴ	中東、アフリカ、西アジア
タイ	東南アジア
タジキスタン	中東、アフリカ、西アジア
トケラウ諸島	オセアニア
東ティモール	東南アジア

トルクメニスタン	中東、アフリカ、西アジア
チュニジア	中東、アフリカ、西アジア
トンガ	オセアニア
トルコ	中東、アフリカ、西アジア
トリニダード・トバゴ	中米
トリスタンダクーニャ	中東、アフリカ、西アジア
ツバル	オセアニア
チャイニーズタイペイ	東南アジア
タンザニア	中東、アフリカ、西アジア
ウクライナ	ヨーロッパ東
ウガンダ	中東、アフリカ、西アジア
英国	英国
アメリカ合衆国	アメリカ合衆国・東、アメリカ合衆国・西
ウルグアイ	南米
ウズベキスタン	中東、アフリカ、西アジア
バチカン市国	ヨーロッパ西
セントビンセントおよびグレナディーン諸島	中米
ベネズエラ	南米
イギリス領バージン諸島	中米
米領ヴァージン諸島	中米
ベトナム	東南アジア
バヌアツ	オセアニア
ウォリス・フツナ諸島	オセアニア
サモア	オセアニア
イエメン	中東、アフリカ、西アジア
マヨット	中東、アフリカ、西アジア
南アフリカ	中東、アフリカ、西アジア
ザンビア	中東、アフリカ、西アジア
ジンバブエ	中東、アフリカ、西アジア

## 8 著作権表示

この文書に記載されるコンテンツはすべて、**ESL Gaming GmbH** の所有物であるか、所有者の許可を得て使用されています。商標画像、図面、テキスト、肖像、写真など、本書に含まれる素材の不正な配布、複製、改変、またはその他の使用は、著作権および商標法の違反となるおそれがあり、刑事法または民事法、あるいはその両方の下で告訴されることがあります。

個人的な使用を除き、**Gaming ESL GmbH** の書面での承諾なく、本書の内容のいかなる部分も形式や媒体を問わず複製したり、データベースや検索システムに保存したりすることは禁じられています。

本書の内容はすべて、インテルの知る限り正確なものです。**ESL Gaming GmbH** は、いかなるエラーや脱落に対しても責任を負いません。インテルは、予告や通知なしに、ウェブサイト ([eslgaming.com](https://eslgaming.com)、[intelextrememasters.com](https://intelextrememasters.com)、[esl-one.com](https://esl-one.com)、[intelworldopen.gg](https://intelworldopen.gg) およびすべてのサブドメインを含むが、これらに限定されない) のコンテンツおよびファイルをいつでも変更する権利を留保します。