



Intel Corporation  
2200 Mission College Blvd.  
Santa Clara, CA 95054-1549

# Foglio informativo

## Intel presenta il futuro delle esperienze mobile al Computex Taipei 2014

4 giugno 2013 – In occasione di un evento di Intel Corporation al Computex, [Kirk Skaugen](#), Senior Vice President e General Manager del PC Client Group, e [Hermann Eul](#), Corporate Vice President e General Manager del Mobile and Communications Group, hanno evidenziato le aree e gli impegni strategici che l'azienda sta compiendo per offrire dispositivi integrati, intelligenti e connessi, che comprendono: nuove esperienze utente ottimizzate, sprint e innovazione per quanto riguarda tablet e LTE, e progressi e reinvenzione delle categorie dei dispositivi 2 in 1 e dei PC desktop.

### Innovazione nei tablet

Intel continua a spingere i confini dell'innovazione per offrire nuove esperienze e creare grande interesse per i tablet basati sulle proprie tecnologia. Durante il suo intervento, Eul ha sottolineato come la società vanta attualmente 130 design win di tablet, già disponibili sul mercato o che verranno introdotti da parte di OEM e ODM nel corso dell'anno. Oltre una dozzina di tablet basati su Intel vengono annunciati in concomitanza del Computex, compresi quelli di clienti come Acer\*, ASUS\*, Dell\*, KD Interactive\*, Lenovo\* e Toshiba\*. Circa il 35% dei design di tablet basati su processori Intel® Atom™ includono attualmente o includeranno soluzioni di comunicazioni Intel.

Diversi clienti hanno raggiunto Eul sul palco per illustrare le loro collaborazioni con Intel. Jason Chen, CEO di Acer, ha annunciato un nuovo accordo con Intel per lo sviluppo e la distribuzione di tablet basati su Intel, tra cui l'[Acer Iconia Tab 8\\*](#) che è appena stato lanciato. Il CEO di ASUS, Jerry Shen, ha evidenziato i nuovi [tablet basati su Intel](#) della sua azienda lanciati al Computex e ha anche parlato del successo ottenuto dall'introduzione sul mercato degli smartphone serie [ASUS ZenFone\\*](#) basati su Intel, che vantano prestazioni e durata della batteria straordinarie unitamente a costi contenuti. Infine, Young Liu, General Manager di Foxconn\* Innovation Digital System Business Group, ha raggiunto sul palco Eul per reiterare l'annuncio di più di 10 tablet basati su Intel già disponibili o in arrivo, che spaziano dal segmento entry level a quello ad elevate prestazioni. Questi tablet sono basati su processori Intel Atom (nome in codice "Bay Trail" o "Clovertrail+"), e molti modelli includono piattaforme di comunicazione 3G o LTE di Intel. Foxconn contribuirà a proteggere i dispositivi offerti integrando McAfee Mobile Security e tecnologia Intel Device Protection<sup>1</sup> in alcuni design. Foxconn ha anche affermato che prevede di offrire dispositivi portatili basati sul nuovo SoC mobile integrato di Intel, nome in codice SoFIA.

Per estendere ulteriormente il proprio supporto al settore, Intel sta ampliando il programma di reference design per tablet includendo soluzioni chiavi in mano per cellulari basati su SoFIA. Il programma fornisce progetti master, strumenti e supporto a livello di marchio per supportare i partner a innovare su architettura Intel®.

Eul ha inoltre dimostrato le prestazioni che Intel offre ai propri clienti. Ha mostrato come le applicazioni più comuni vengono eseguiti da 1,3 a 2,5 volte più velocemente su processori quad-core e predisposti per i 64 bit Intel® Atom™ Z3700 serie Z3700 per dispositivi entry level ("Bay Trail"), rispetto a un processore a otto core della concorrenza su tablet similari.<sup>2</sup> Test Intel hanno anche mostrato che il nuovo processore Intel Atom dual-core ("Merrifield") ha ottenuto prestazioni superiori rispetto a questo SoC competitivo<sup>3</sup>.

Sempre più sviluppatori software stanno sviluppando app ottimizzate per architettura Intel. Come esempio, Eul ha mostrato come i processori Intel che eseguono la popolare app ooVoo\*, consentono ottima grafica HD per videoconferenze tramite Intel Architecture Media SDK, che permette agli utenti di scattare foto più nitide e catturare scatti più ampi. Un tablet della concorrenza permette solo immagini a definizione standard con qualità dell'immagine inferiore<sup>3</sup>.

## **Avanzamenti Intel in campo LTE**

Il [business LTE di Intel è in rapida crescita](#) man mano che i clienti incorporano la piattaforma Intel® XMM™ 7160 LTE in sempre più dispositivi e man mano che Intel appronta la propria piattaforma LTE-Advanced ([Intel® XMM™ 7260](#)) per la disponibilità nel secondo trimestre. Intel ha annunciato che Intel® XMM™ 7260 è attualmente in fase di fornitura ai clienti per i test di interoperabilità e ha sottolineato come questo posiziona Intel in un ruolo di leadership con una piattaforma di categoria 6 in grado di raggiungere velocità di picco in download di 300 Mbps.

## **Processore Intel® Core™ M a 14 nm per design di dispositivi 2 in 1 privi di ventola**

Il processore Intel Core M sarà il primo prodotto a 14 nm disponibile sul mercato nella seconda metà di quest'anno. È stato realizzato appositamente per i dispositivi 2 in 1 staccabili, offrendo sia un tablet super veloce che un notebook sottilissimo. La maggior parte dei design saranno privi di ventola, offrendo dispositivi sottili, silenziosi e che non si surriscaldano. Si tratta del processore Intel Core con la maggiore efficienza energetica nella storia dell'azienda<sup>4</sup>.

Skaugen ha mostrato il progetto di riferimento staccabile 2 in 1 di Intel basato su processore Intel Core M, nome in codice "Llama Mountain". Con la tastiera staccata ha uno spessore di soli 7,2 mm, è privo di ventola e pesa solo 670 grammi. È dotato di uno schermo QHD (2560 x 1440) di 12,5 pollici sviluppato da SHARP\*, nonché di una sottile tastiera staccabile e di un media dock che fornisce raffreddamento supplementare per un incremento di prestazioni. Questa scalabilità a livello di prestazioni costituisce un vantaggio significativo disponibile con il silicio Intel Core. La versione del tablet da 10 pollici "Llama Mountain" pesa solo 550 grammi e ha uno spessore di soli 6,8 mm.

Lo slancio dei dispositivi 2 in 1 continua con design innovativi in tutto lo spettro dei fattori di forma e delle fasce di prezzo. Il numero di nuovi design in cantiere è il triplo rispetto a un anno fa, e il 50% di questi verranno offerti con fasce di prezzo mainstream al di sotto dei 700 dollari. Oggi, sono disponibili sul mercato 60 diversi sistemi 2 in 1 che abbracciano tutti i principali produttori, formati di schermo, segmenti e prezzi. Ulteriori modelli saranno disponibili nella seconda metà dell'anno, con nuovi dispositivi previsti per la stagione natalizia.

## **Accelerare la reinvenzione dei PC desktop e dei PC entry level**

Questa settimana, Intel ha annunciato l'introduzione del primo processore Intel che opera a 4 GHz su quattro core contemporaneamente, il processore Intel® Core™ i7 di quarta generazione sbloccato per utenti entusiasti, nome in codice Devils Canyon. Ad un evento Computex dedicato all'overclocking, la concorrenza ha raggiunto un nuovo record mondiale, raggiungendo i 5,5 GHz su tutti e quattro i core, impiegando raffreddamento ad acqua/liquido.

Le nuove innovazioni nelle prestazioni dei prodotti, nell'esperienza utente e nei fattori di forma, tra cui PC all-in-one (AIO) e mini PC, stanno anche favorendo una nuova ondata di entusiasmo nei confronti dei PC desktop. Skaugen ha ribadito l'entusiasmo per il primo processore quad-core Intel® Core™ i7 a 4 GHz e sbloccato, nome in codice "Devil's Canyon", destinato agli utenti entusiasti. Per celebrare il ventennale dei processori Intel® Pentium®, Intel ha anche annunciato il processore Intel® Pentium® Processor Anniversary Edition, un processore per PC desktop sbloccato che renderà possibile una nuova generazione di overclocker di PC. Entrambi questi processori saranno disponibili in grandi volumi nel corso di questo mese.

Intel sta migliorando l'esperienza PC offrendo un'esperienza immersiva tramite una grafica straordinaria. Per poter offrire questa esperienza agli utenti mainstream, Intel sta rendendo possibili monitor PLS 4K di alta qualità da 23,6 pollici tramite i partner del proprio ecosistema e ha annunciato oggi che saranno disponibili a metà prezzo, a partire da 399 dollari, entro la fine del terzo trimestre. Intel ha inoltre reso possibili PC all-in-one 4K basati su processori Intel core al di sotto dei 1.000 dollari, in vendita entro la fine di luglio.

Intel sta offrendo nuove esperienze per i PC all-in-one portatili e ha annunciato un nuovo set dei popolari giochi Hasbro\*, tra cui Risk, Scrabble e The Game of Life, disponibili nella seconda metà dell'anno.

Intel ha inoltre illustrato la sua continua espansione nella categoria dei dispositivi entry level con i processori Intel® Pentium® e Intel® Celeron® basati sui SoC Bay Trail M e D. Disponibili dalla scorsa stagione natalizia, questi processori hanno migliorato le prestazioni della CPU e della grafica e

potenzieranno quest'estate oltre 150 design di notebook e PC desktop a costi contenuti partire da 249 dollari, inclusi molti modelli con supporto di Windows 8.1 con Bing\*. Anche diversi nuovo PC all-in-one saranno disponibili a partire da 349 dollari.

### **Nuove esperienze utente ottimizzate**

Intel sta migliorando l'esperienza di computing eliminando le frustrazioni degli utenti legate alla tecnologia, rendendo il computing più immersivo e offrendo interazioni più naturali. Durante l'evento satellite, Skaugen ha spiegato che Intel intende eliminare i cavi dai dispositivi di computing con progetti di riferimento per la famiglia di processori Intel Core in arrivo dopo Broadwell. Ha dimostrato una tecnologia che consente di trasferire energia attraverso un tavolo, alimentando molteplici dispositivi. Inoltre, Intel e il Consiglio dello standard di settore A4WP hanno annunciato che diverse nuove aziende hanno aderito come membri per far progredire ulteriormente la tecnologia di ricarica wireless A4WP, tra cui ASUS\*, Fujitsu\*, Lenovo\*, Logitech\* e Panasonic\*.

Skaugen ha sottolineato che la tecnologia Intel® RealSense™ è in rapida diffusione. Questa famiglia di prodotti software e hardware di Intel in collaborazione con altre aziende continua ad offrire esperienze ottimizzate ai consumatori, con i primi sistemi OEM in produzione disponibili entro la fine dell'anno. Skaugen e Eul hanno dimostrato e annunciato prodotti legati a tre fotocamere della famiglia Intel RealSense.

- *Eul ha annunciato Intel® RealSense™ Snapshot.* Si tratta della prima soluzione fotografica del suo genere sviluppata da Intel, che acquisisce informazioni di profondità delle foto per portare nuove dimensioni alle attuali foto piatte e statiche. Quando gli utenti condividono queste foto sui social media, i loro familiari e amici possono interagire con le foto in modi nuovi e interessanti, come ad esempio ottenere misure effettive degli oggetti presenti nelle foto.
- *Fotocamera 3D Intel® RealSense™ per nuove esperienze con i dispositivi* La prima e la più piccola fotocamera 3D al mondo che offre sensori di profondità in tempo reale per i PC all-in-one, Ultrabook, notebook, dispositivi 2 in 1 e tablet, così precisa da rendere possibili interazioni davvero naturali e coinvolgenti. Otto OEM si sono già impegnati ad offrirla sul mercato presso i principali rivenditori negli Stati Uniti e in Europa in un'ampia varietà di dispositivi che spaziano da 2 in 1 a notebook e PC all-in-one,
  - Sono state presentate molte nuove app software, tra cui - tra molte altre - quelle di Arcsoft\*, FaceShift\*, ooVoo, Opera\*, Playtales\* che rilascerà titoli come Garfield e Wizard of Oz, e Steinberg. Questo annuncio [consolida le collaborazioni precedente annunciate](#) e, congiuntamente con gli ISV, darà vita alle esperienze Intel® RealSense™, che registra al momento più di 40 applicazioni in totale.
  - Intel ha annunciato un plug-in per la scansione di oggetti reali nel formato del mondo di Minecraft. Funziona utilizzando la tecnologia Intel® RealSense™ per permettere ai giocatori di acquisire in 3D qualsiasi oggetto, convertirlo in blocchi Minecraft e nel mondo di Minecraft per PC. Il plug-in sarà disponibile come download gratuito, ma sarà necessario una copia completa di Minecraft per apprezzarlo al meglio.
  - Facendo seguito all'annuncio fatto al CES 2014, Intel ha reso noti nuovi dettagli sulla partnership con Tencent\* per integrare la tecnologia Intel RealSense nella piattaforma QQ di Tencent, offrendo la possibilità di rimuovere lo sfondo in tempo reale durante le videochiamate. Tencent QQ è uno dei più grandi social network del mondo, con più di 800 milioni di utenti. Tencent e Intel prevedono di introdurre questo prodotto unico di collaborazione immersiva più avanti nel corso dell'anno.
  - La premiata serie di libri best seller per bambini “iSpy” sarà uno dei più importanti titoli sviluppati per la tecnologia Intel RealSense da Scholastic\*.
  - 3D Systems\*, Iridium\*, Microsoft\* Skype e Personify\* hanno effettuato dimostrazioni delle loro applicazioni progettate per la tecnologia Intel RealSense.
  - Intel ha annunciato l'Intel RealSense Software Development Kit (SDK) 2014 per Windows, che sarà disponibile come download gratuito per gli sviluppatori nel terzo trimestre di quest'anno all'indirizzo [www.intel.com/RealSense/SDK](http://www.intel.com/RealSense/SDK). Si tratta di un

insieme di tool e API che consente agli sviluppatori di accedere e sfruttare le fotocamere Intel RealSense 3D. Sarà un'evoluzione del Perceptual Computing SDK 2013 di Intel, ottimizzando le funzionalità esistenti e aggiungendone di nuove. L'SDK rappresenta una straordinaria opportunità per gli sviluppatori di tutti i livelli, permettendo loro l'accesso a una varietà di tecnologie che consentono un'interfaccia utente più naturale e intuitiva che delizierà gli utenti. Una fotocamera periferica Creative\* sarà disponibile per gli sviluppatori più avanti nel corso dell'anno.

- Come parte del proprio supporto e impegno nei confronti del più ampio ecosistema software, Intel organizzerà il concorso Intel RealSense App Challenge 2014 da 1 milione di dollari, aperto agli sviluppatori di tutto il mondo. Premi in denaro e opportunità di marketing premieranno le migliori demo di applicazioni sviluppate utilizzando il nuovo Intel RealSense SDK. La fase di ideazione inizierà nel terzo trimestre di quest'anno e la fase di sviluppo di app continuerà fino alla fine dell'anno. Gli sviluppatori interessati possono già iscriversi all'indirizzo [www.intel.com/RealSense/challenge](http://www.intel.com/RealSense/challenge)
- *Fotocamera 3D Intel RealSense per tablet e dispositivi staccabili.* Una fotocamera 3D integrata che offre sensori di profondità in tempo reale e progettata per percepire l'ambiente circostante per scansare, interagire, giocare con videogame, fornire esperienze di realtà aumentata e ottimizzare foto e video in tempo reale. Con una maggiore portata sia per uso in interni che in esterni, questa fotocamera misura 3,28 mm di spessore, 100 mm di larghezza e 8 mm di altezza. Rende possibile una serie di nuovi utilizzi e interazioni. Supporterà sia i sistemi operativi Windows che Android\* in dispositivi basati su processori Intel Atom e Intel Core e sarà disponibile nel 2015. Intel fornirà SDK per Android e Microsoft Windows per questa nuova tecnologia. Per maggiori informazioni consultate la pagina [www.intel.com/RealSense/tablet](http://www.intel.com/RealSense/tablet).

-- 30 --

Intel, Intel Core, Intel Atom, Pentium, Celeron, Intel RealSense e il logo Intel sono marchi registrati di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi.

\* Altri marchi e altre denominazioni potrebbero essere rivendicati da terzi.

Tutti i nomi in codice indicati vengono usati internamente da Intel per identificare prodotti in fase di sviluppo e non ancora annunciati pubblicamente per il rilascio. Clienti, licenziatari e altre terze parti non sono autorizzati da Intel a utilizzare i nomi in codice nel materiale pubblicitario, promozionale o per il marketing dei prodotti o servizi; l'uso dei nomi in codice interni Intel è a rischio esclusivo di chi ne fa uso.

Tutti i prodotti, le date e le cifre specificati sono preliminari sulla base delle attuali aspettative e sono soggetti a modifica senza preavviso.

Intel si riserva di apportare modifiche alle specifiche e alle descrizioni dei prodotti in qualsiasi momento e senza preavviso.

<sup>1</sup> Nessun computer può fornire protezione assoluta. Richiede un sistema abilitato per la tecnologia Intel® Identity Protection con un processore Intel®, chipset, firmware, software, grafica integrata Intel (in alcuni casi) e siti Web/servizi abilitati. Intel non si assume responsabilità per la perdita o il furto di dati e/o sistemi o per altri danni derivanti. Per ulteriori informazioni consultare il sito Web all'indirizzo <http://ipt.intel.com/>. Consultare il produttore del sistema e/o il fornitore del software per ulteriori informazioni.

<sup>2</sup> Configurazioni di sistema: Phablet Coolpad 9976A da 7": MediaTek\* MT6592, 8T8C Cortex-A7, 1,7 GHz, 2 GB LPDDR3-1333, Mali-450MP4 con grafica a 700 MHz, Android 4.2.2, browser Chrome. Stimati per Bay Trail Z3735F: Silvermont 4T4C, fino a 1,83/1,58 GHz, 1CH x64 DDR3L-1333, Grafica Intel® LP di 7ª gen. a 646 MHz, 22 nm. Risultati WebXPRT stimati utilizzando browser Chrome. Il software e i carichi di lavoro utilizzati nei test delle prestazioni possono essere stati ottimizzati per le prestazioni solo su microprocessori Intel®. I test delle prestazioni, come SYSmark\* e MobileMark\*, sono calcolati utilizzando specifici sistemi computer, componenti, software, operazioni e funzioni. Qualsiasi modifica a uno di questi fattori può generare risultati diversi. Gli acquirenti sono tenuti a consultare altre fonti di informazioni e test prestazionali per valutare appieno i prodotti che intendono acquistare, nonché le prestazioni di tali prodotti se abbinati ad altri prodotti. Per maggiori informazioni consultare il sito Web all'indirizzo <http://www.intel.com/performance>. Intel è sponsor e membro della comunità di sviluppo BenchmarkXPRT ed è il principale sviluppatore della famiglia di benchmark XPRT. Principled Technologies è l'editore della famiglia di benchmark XPRT. Per una valutazione completa di un prodotto prima dell'acquisto, è opportuno consultare altre informazioni e altri test delle prestazioni. I risultati sono stati stimati in base a un'analisi interna di Intel e vengono

forniti unicamente a scopo informativo. Qualsiasi differenza nell'hardware del sistema, nella progettazione del software o nella configurazione potrebbe influire sulle prestazioni effettive.

<sup>3</sup> Il software e i carichi di lavoro utilizzati nei test delle prestazioni possono essere stati ottimizzati per le prestazioni solo su microprocessori Intel. I test delle prestazioni, come SYSmark e MobileMark, sono calcolati utilizzando specifici sistemi computer, componenti, software, operazioni e funzioni. Qualsiasi modifica a uno di questi fattori può generare risultati diversi. Per una valutazione completa di un prodotto prima dell'acquisto, è opportuno consultare altre informazioni e altri test delle prestazioni, tra cui le prestazioni del prodotto se utilizzato con altri prodotti.

<sup>4</sup> Efficienza energetica basata su stime Intel con SPEC CPU2006 sia per prestazioni che per consumi dei core. Confronti effettuati con processori della famiglia Intel Core di precedente generazione.